

BASES DE COMPETENCIA

ADVENTURE *WEEK*

POWERED BY:



BIENVENIDO

Bienvenido al espacio donde la creatividad y la innovación convergen. En nuestra 3era edición reinventamos el festival: ahora tenés más tiempo, más categorías y, por supuesto: ¡más oportunidades de ganar!

Y, aunque en la creatividad todo vale, es importante que repasés ciertas reglas que debés seguir para disfrutar del proceso en su totalidad.

No olvidés que Adventure Week es un espacio exclusivo para estudiantes de la Escuela.

BASES DE COMPETENCIA



La participación en el concurso está abierta a todos los estudiantes activos de la Escuela Mónica Herrera.



Tus piezas pueden ser proyectos de cátedra, casos, puertos o proyectos personales que hayas hecho o que quieras hacer para marcas establecidas y/o emergentes.



Si quieres participar, puedes inscribirte en tríos, duplas o de manera individual, siendo estudiantes activos de cualquiera de las tres carreras (CIM, DE, CED) a través de el sitio oficial de Adventure Week 2024:
<https://adventure.monica Herrera.edu.sv/>



El período de inscripción es del lunes 8 al viernes 19 de julio hasta las 23:59p.m. No se aceptarán inscripciones después de esta fecha.



La fecha de entrega de piezas es el miércoles 21 de agosto. Las piezas físicas deben entregarse en la recepción de Casa Soundy antes de las 4:00p.m. Las piezas digitales deben subirse a Moodle antes de las 23:59p.m. en la carpeta de la subcategoría correspondiente. Las piezas que no cumplan con el horario de entrega quedarán eliminadas del concurso.

**Las piezas físicas deberán ser entregadas en un sobre de papel con una viñeta que identifique nombre de integrantes, categoría y subcategoría en la que participa la(s) pieza(s)*



Cada pieza debe estar en el formato indicado para cada subcategoría. Las piezas que no cumplan con los formatos serán eliminadas del concurso.



Las piezas inscritas deben ser originales. Los participantes serán responsables de cualquier falta al reglamento interno de la Escuela Mónica Herrera:

Art. 127.- Los estudiantes deberán abstenerse de: solicitar, recibir o dar cualquier forma de ayuda ilegítima para resolver una prueba; introducir y utilizar documentos, materiales o información no autorizados; alterar las respuestas en las pruebas ya calificadas con el fin de reclamar una revisión; presentar como propio el trabajo u obra de otros; sustraer, utilizar y/o divulgar exámenes o pruebas; suplantar o ser suplantado en la realización de las pruebas; cometer plagio o citar una fuente sin identificarla.

Infracciones muy Graves

Art. 292.- Son infracciones muy graves: Apropiarse o aprovecharse indebidamente de descubrimientos científicos, trabajos o investigaciones, escritos, artículos, textos, obras o materiales del Instituto o de terceros.



Todos los participantes inscritos deben participar de manera obligatoria en: 3 charlas dos sesiones de asesoría por parte de un coach, inauguración y clausura de Adventure Week.



Un jurado interno seleccionará las piezas ganadoras de cada subcategoría. Un jurado compuesto por creativos nacionales elegirá a los tres grandes ganadores.



Los ganadores serán anunciados y premiados en la clausura de Adventure Week.



Los organizadores del concurso se reservan el derecho de declarar CERRADA cualquiera de las subcategorías desiertas.



Los participantes aceptan que la organización utilice las piezas inscritas para fines promocionales del concurso en medios digitales y sociales. Los participantes conservan los derechos de propiedad intelectual de sus piezas.



Los participantes aceptan estas bases del concurso al inscribirse y entregar sus piezas.



No hay apelaciones en caso de que tus piezas no resulten ganadoras.



Si tienes preguntas, se estarán contestando cada 24 horas a través de los correos electrónicos:

mmartinez@monicaherrera.edu.sv

vmarquez@monicaherrera.edu.sv

¡MUCHA SUERTE!

ADVENTURE WEEK

POWERED BY: **CIMERGIA**



MÓNICA HERRERA